

Offene Dülmener Stadtmeisterschaften 2022
Schachklub Dülmen 1952 e.V.

Turnierausschreibung

Ansprechpartner und Turnierleiter: Berthold Reufer
Tel. 02594/84725 Handy: 0152 24235437
oder Martin Krimphove
Tel. 02594/9179935 Handy:0151 26876861

Spielort: Kolpinghaus, Münsterstraße 61, 48249 Dülmen (1. OG, nicht barrierefrei)

Turniermodus: 5 Runden beschleunigtes Schweizer System nach den Fide-Regeln. Die Spielpaarungen werden nach jeder Runde festgesetzt. Gespielt wird freitags um 19:30 Uhr. Mit DWZ-Auswertung.

1. Runde	13.01.2023
2. Runde	20.01.2023
Nachholrunde	27.01.2023
3. Runde	10.02.2023
4. Runde	17.02.2023
Nachholrunde	24.02.2023
5. Runde	10.03.2023
ggf. Stichkampf	17.03.2023

Teilnehmer: Das Turnier ist offen für jeden. Die Teilnehmerliste wird entsprechend den Anmeldungen nach der 1. Runde im Vereinslokal ausgehängt und auf der Homepage des SK Dülmen veröffentlicht.

Verhinderung: Sollte ein Spieler an dem angesetzten Termin verhindert sein, so hat er sich bis Donnerstagabend 20 Uhr bei seinem Gegner und dem Turnierleiter abzumelden, ansonsten verliert er die Partie kampflos. Eine Liste der Kontaktdaten ist im Mitgliederbereich der Internetseite www.schachklub-duelmen.de abrufbar.

Spieldauer: 1:30 Stunden für 40 Züge, Rest in 30 Minuten, 30 Sekunden Zeitbonus pro Zug (Digitaluhren: Modus 19). Die Turnierergebnisse werden dem Schachbezirk Münster gemeldet. Von dort erfolgt die DWZ-Auswertung.

Paarungen: Nach dem beschleunigten Schweizer System wird das Teilnehmerfeld in vier Gruppen unterteilt. In der ersten Runde spielt der erste der ersten Gruppe gegen den ersten der zweiten Gruppe, der erste der dritten Gruppe gegen den ersten der vierten Gruppe usw. Ist die Teilnehmerzahl nicht durch vier teilbar bilden die übrigen Spieler eine eigene Gruppe, welche in der ersten Runde untereinander spielt (bspw. bei 14 Teilnehmern. 13. gegen 14.). Ab der zweiten Runde spielt der Ranglistenerste gegen den Besten, gegen den er noch nicht gespielt hat. Gibt es mehrere Punktgleiche, entscheidet der Ausgleich der Schwarz/Weißpartien. Ist auch das nicht eindeutig entscheidet der höhere Ranglistenplatz (DWZ bei Turnierbeginn).

Nachmeldung: Eine Nachmeldung ist bis zum Beginn der zweiten Runde möglich.

Feinwertung: Die Feinwertung erfolgt nach Fortschrittswertung.

Stichkampf: Bei Punktgleichheit nach der fünften Runde spielen die beiden führenden Spieler zwei 20+5-Schnellschach-Partien mit vertauschten Farben. Steht danach der Sieger noch nicht fest werden 5+3 Blitzschach-Partien mit vertauschten Farben gespielt. Wenn mehr als zwei Spieler nach fünf Runden punktgleich sind, spielen die beiden nach Feinwertung Führenden um den Turniersieg.